

Gebäude

	Wert	Baukosten	BM	GA	
Brigonssschrein: Groß	3.255.000 kr	1.000.000 kr	7	2	Großer, öffentlicher Brigonssschrein
Brigonssschrein: Klein	2.100.000 kr	550.000 kr	4	2	Kleiner, öffentlicher Brigonssschrein
Eigene Burg	38.120.000 kr	12.000.000 kr	80	24	Eine eigene, zusätzliche Burg. Zusätzliche Truppen (LF20, SF5, LR10, SR5, BS20)
Flußsperre	690.000 kr	150.000 kr	1	1	Sperrt einen Fluß ab, welcher dann nicht mehr als Handelsstrasse verfügbar ist
Geheimbersteck	690.000 kr	150.000 kr	1	1	Für Geld oder Personen
Getarnter Stützpunkt (Spionage)	2.435.000 kr	650.000 kr	5	2	Bessere Spionage in einem fremden Fraktionsgebiet, zB. als Taberne, Bordell, usw. getarnt
Grenzposten	2.150.000 kr	600.000 kr	4	2	Strategische Vorteile zB. frühzeitige Feinerkennung, Schmuggelprävention
Hafenanlage	7.250.000 kr	2.200.000 kr	15	5	Ein Hafen für Schiffe; Ermöglicht Import/Export von 1EH
Hafenanlage: Hafenkette	1.025.000 kr	250.000 kr	2	1	Schützt den Hafen vor ungewollten Besuch
Hafenanlage: Werft	8.020.000 kr	2.500.000 kr	17	5	Ermöglicht den Schiffsbau
Hafenanlage: Zusätzlicher Pier	2.535.000 kr	750.000 kr	5	2	Import von zusätzlich 1 EH pro errichteten Pier
Handelsniederlassung	3.895.000 kr	1.100.000 kr	8	3	Niederlassung eines Handelshauses; Preis exkl. Grundkosten
Kaserne: Bogenschützen	2.485.000 kr	700.000 kr	5	2	10x "Bogenschützen"
Kaserne: Leichte Fußtruppen	2.485.000 kr	700.000 kr	5	2	10x "Leichte Fußsoldaten"
Kaserne: Leichte Reiterei	2.920.000 kr	900.000 kr	6	2	10x "Leichte Reiterei"
Kaserne: Schwere Fußtruppen	2.820.000 kr	800.000 kr	6	2	10x "Schwere Fußsoldaten"
Kaserne: Schwere Reiterei	3.895.000 kr	1.100.000 kr	8	3	10x "Schwere Reiterei"
Kornspeicher	2.485.000 kr	700.000 kr	5	2	Speichert 4 EH Nahrung
Produktion: Exploration	1.360.000 kr	350.000 kr	3	1	Erkundet neue Erz-/Edelstein-/Gold-/Silbervorkommen
Produktion: Infrastruktur	11.275.000 kr	3.500.000 kr	24	7	Ermöglicht die Produktion einer weiteren Handelsware
Produktion: Produktionsstätte	3.895.000 kr	1.100.000 kr	8	3	2 EH einer Handelsware werden produziert/gelagert
Schiff: Karavelle	14.700.000 kr	6.950.000 kr	20	10	Ein großes Schiff

Schiff: Kogge	8.400.000 kr	4.525.000 kr	10	5	Ein kleines Schiff
Siechenhaus / Hospital	3.255.000 kr	1.000.000 kr	7	2	Behandelt verletzte Soldate, Seuchenprävention, usw.
Stammsitz	35.000.000 kr	35.000.000 kr	0	0	Der Stammsitz des Hauses, nur 1x möglich
Stammsitz: Turnierplatz	1.745.000 kr	500.000 kr	4	1	Für Ruhm und Ehre des Hauses
Stammsitz: Festungsanlage	47.650.000 kr	15.000.000 kr	100	30	Der Stammsitz ist beinahe uneinnehmbar
Stammsitz: Karge Ausstattung	4.020.000 kr	500.000 kr	2	10	Schlicht und Funktional. Bei einem Rückbau erhält man die Differenz zur neuen Ausstattung.
Stammsitz: Normale Ausstattung	8.275.000 kr	1.000.000 kr	5	20	Standardausstattung eines Stammsitzes. Bei einem Rückbau erhält man die Differenz zur neuen Ausstattung
Stammsitz: Private Kultstätte	1.410.000 kr	400.000 kr	3	1	Kultstätte für Ahnenglaube, Tula oder Dunkle Leere
Stammsitz: Privater Brigonsschrei	1.410.000 kr	400.000 kr	3	1	Privater Brigonsschrein
Stammsitz: Prunkvolle Ausstattung	16.550.000 kr	2.000.000 kr	10	40	Sieht einfach toll aus. Bei einem Rückbau erhält man die Differenz zur neuen Ausstattung.
Vasallenburg	29.590.000 kr	10.000.000 kr	60	18	Ein weiterer Vasallen inkl. Truppen. Schwächt jedoch die eigene Hausmacht
Zuckerspeicher	2.485.000 kr	700.000 kr	5	2	Speichert 4 EH Zucker

BA = Baumaterial, GA=Gebäudeausstattung, Alle Gebäudewerte exkl. möglicher Grundstückskosten!

